



CONTEXTCAPTURE TALLER - I (BÁSICO)

Modelos tridimensionales a escala utilizando exclusivamente cámaras de fotos y cinta métrica.

¿A quién va dirigido nuestro Taller – I?

Empezaremos diciendo que la precisión y la calidad de los modelos 3D obtenidos con ayuda de ContextCapture es la mejor de entre todos otros productos del mercado.

Cualquier objeto estático, independientemente de su tamaño es susceptible de obtener un modelo digital texturizado y realista del mismo utilizando una cámara de fotos y una herramienta para medir distancias si es que queremos escalarlo, dicho esto, ya podemos afirmar que es muy útil para vender objetos en Internet y que el posible comprador pueda verlo desde cualquier punto de vista, alejarlo o acercarlo desde su tablet, teléfono u ordenador de mesa, obtenido el modelo 3D, podemos sacar del mismo una maqueta física con una impresora 3D o mediante maquinaria industrial en procesos de “ingeniería inversa”.

Arquitectos, ingenieros de todas las disciplinas, marketing, crear espacios virtuales para películas, medicina, policía, compañías de seguros, etc., ContextCapture crea unos modelos tan buenos que solo dependen de la cámara que utilice para obtener finalmente el modelo texturizado que se espera.

¿Qué aprenderá ejecutando nuestro Taller Básico -01?

Primero empezamos por entender el funcionamiento básico de ContextCapture y sus capacidades así como los requisitos que deberá tener el hardware, donde se almacenan los

datos de entrada y salida y otras consideraciones importantes y necesarias antes de entrar de lleno en la Primer Práctica.

A continuación ejecutará un primera práctica sencilla partiendo de unas pocas fotos obtenidas a pie. Esta primera práctica sirve para familiarizarse con los menús y la “interface” de ContextCapture sin entrar aún a nivel de detalle.

Una vez ejecutada la práctica estudiaremos conceptos básicos acerca de como registrar las diferentes cámaras de fotos en ContextCapture para mas adelante aprender como obtener las fotos para conseguir los mejores modelos tridimensionales.

Aprenderá a crear su propios códigos “QR” para colocarlos en los objetos antes de obtener las fotos y así tener datos para escalar o geo-referenciar su modelo

Cuando corremos ContextCapture y en su primera fase se ejecuta el proceso denominado “AT” (Aero-Triangulación) que en realidad es la creación de la “malla de alambre triangular” del objeto a partir de las fotos, esta parte incluyendo el “Control de Calidad” es lo que veremos a un nivel mas detallado.

El visualizador de ContextCapture se ContextCapture Viewer, vamos a practicar intensamente con el mismo.

Terminaremos con un repaso a los otros dos componentes de ContextCapture que son ContextCapture Master/ContextCapture Engine para observar como trabajan ambas aplicaciones unificadas.

¿Cómo le ayudamos?

Lo primero es apuntarse, abonar el Taller, descargarse el software y los datos que contienen el Manual y Las Prácticas, ya puede empezar por su cuenta a ejecutar El Taller.

Lo segundo se refiera a la Tutoría “on line” que le vamos a proporcionar y cuyo objetivo es resolverle todas las dudas que puedan haberse presentado tras la ejecución del Taller y no antes. El objetivo final es conseguir que usted domine la aplicación para lo cual le pedimos un primer esfuerzo al que posteriormente reforzaremos “on line” mediante [ZOOM.US](https://zoom.us)

¿Qué obtiene?

1. Capacidad para conseguir sus propios modelos utilizando ContextCapture en la modalidad descrita.
2. Diploma emitido por Bentley Institute que hace referencia ha haber superado el TEMA I
3. TUTORIA ON LINE”, FECHAS: Septiembre u Octubre, a determinar con un mínimo de 3 alumnos en la misma fecha
 - a. Duración: 8 horas en 4 sesiones de 2 horas
 - b. Horario: 17:00 a 19:00 (Hora Madrid –España)

PROGRAMA

- Generalidades – Conceptos Básicos
- Primera Práctica
- La Cámara de Fotos
- Como Capturar los Objetos
- ContextCapture QR Code Creator
- Resultado “AT” (Aero-Triangulación) y Control de Calidad
- ContextCapture Viewer
- ContextCapture Master/ContextCapture Engine

PRECIO:

- 160,00 €
- Impuesto: Para España Peninsular : 21% IVA reflejado en factura.
 - Otros países: Excluido y reflejado en factura.

FORMA DE PAGO:

1º.- Mediante **PayPal** directamente en este enlace [!\[\]\(a03a7eb2f4046e1d3c76772003e549ea_img.jpg\)](#)

2º.- Por transferencia Bancaria una vez verificados sus datos le enviaríamos la cuanta a ingresar.

Siempre entregamos factura con o sin impuesto.

