



RECURSOS TÉCNICOS MADRID, S.L.



CONTEXTCAPTURE TALLER - II

Modelos tridimensionales a escala utilizando cámaras de fotos o drones

¿A quién va dirigido nuestro Taller – II?

Empezaremos diciendo que la precisión y la calidad de los modelos 3D obtenidos con ayuda de **ContextCapture** es la mejor de entre todos otros productos del mercado.

Cualquier objeto estático, independientemente de su tamaño es susceptible de obtener un modelo digital texturizado y realista del mismo utilizando una cámara de fotos y una herramienta para medir distancias si es que queremos escalarlo, o bien un dron cuyas fotos contengan posiciones GPS.

Operadores de drones (RPAS) y otras profesiones que necesiten modelos 3D obtenidos directamente desde fotos aéreas. **ContextCapture** crea unos modelos tan precisos, que solo dependen de la cámara que utilice para obtener finalmente el modelo texturizado y geolocalizado de la realidad.

*(Nota: En el siguiente **Taller III** se estudiará como trabajar con puntos de control terrestres para georreferenciar el modelo cuando no es suficiente la precisión de las coordenadas de las fotos.)*

¿Qué aprenderá ejecutando nuestro Taller II?

- Ejecutará una práctica sencilla partiendo de unas pocas fotos obtenidas con un dron que contienen coordenadas en formato EXIF.
- Esta primera práctica sirve para familiarizarse con los menús y la “interface” de ContextCapture a nivel de detalle, así como en el manejo de las fotos y la calidad del modelo obtenido..

- Una vez ejecutada la práctica estudiaremos conceptos básicos acerca de cómo registrar las diferentes cámaras de fotos en ContextCapture para mas adelante aprender a obtener las fotos para conseguir los mejores modelos tridimensionales.
- Aprenderá a crear su propios códigos “QR” para colocarlos en los objetos antes de obtener las fotos y así tener datos para escalar y situar los EJES en su modelo
- Cuando corremos ContextCapture y en su primera fase se ejecuta el proceso denominado “AT” (Aero-Triangulación) que en realidad es la creación de la “malla de alambre triangular” del objeto a partir de las fotos, esta parte incluyendo el “Control de Calidad” es lo que veremos a un nivel mas detallado.
- El visualizador de ContextCapture se ContextCapture Viewer, vamos a practicar intensamente con el mismo.
- Aprenderá a visualizar el modelo 3D calculado en Google Earth.
- Sabrá como exportar el modelo geolocalizado a otras aplicaciones.
- Terminaremos con un repaso a los otros dos componentes de ContextCapture que son ContextCapture Master/ContextCapture Engine para observar cómo trabajan ambas aplicaciones unificadas.

¿Cómo le ayudamos?

- a) Lo primero es apuntarse, [abonar el Taller](#), descargar el software y los datos que contienen el Manual y Las Prácticas, nosotros vamos a enviarle una licencia temporal para estudiante por un tiempo de **60 días** y ya podrá empezar por su cuenta a ejecutar los ejercicios con los datos que se descarga, e incluso con los suyos a modo de estudio.
- b) Lo segundo se refiera a la **Tutoría** “on line” que le vamos a proporcionar y cuyo objetivo es resolverle todas las dudas que puedan presentarse.
- c) El objetivo final es conseguir que usted domine la aplicación mediante la **práctica real** y nuestra ayuda “on line” mediante [ZOOM.US](#)

¿Qué obtendrá?

- A. Capacidad para conseguir sus propios modelos utilizando **ContextCapture** en la modalidad descrita.
- B. Diploma acreditativo emitido por **Bentley Institute** que hace referencia a haber superado este **TEMA**
- C. Derecho a **4 horas de Tutoría “on line”**, repartidas en **2 sesiones** a razón de dos horas por cada día en días consecutivos y en horario: 17:00 a 19:00 (Hora Madrid –España)
- D. **Fechas de la Tutoría “on line”**: A determinar dentro de los 60 días de disponibilidad de la licencia de **ContextCapture**.

TEMAS

- “Castillo” - Modelización 3D - Drones con GPS
- Cámara utilizada
- Castillo en Google Earth - Castillo modelizado con ContextCapture
- Crear un Proyecto Nuevo - Cargar las fotos al Proyecto Creado
- Formatos compatibles.
- Acerca de los elipsoides - la altura elipsoidal - Sistema de Referencia
- AT: Aero-Triangulación
- “Reconstruction”
- “Production” - “Production definition”


Aplicaciones instalables mediante ficheros ejecutables incluidos en el fichero comprimido

1. Software **ContextCapture(+ Licencia operativa para 60 días)**
2. Manuales incluidos en el software.
3. Incluye conjunto de datos para ejecutar los ejercicios propuestos bajo la dirección del profesor.

PRECIO:

- 85,00 €
- Impuesto: Para España Peninsular : 21% IVA reflejado en factura.
 - Otros países: Excluido y reflejado en factura.

FORMA DE PAGO:

1. Mediante **PayPal** directamente [en este enlace](#) 
2. Por transferencia Bancaria una vez verificados sus datos le enviaríamos la cuanta a ingresar.
 - a. Siempre entregamos factura.

Si necesita más información, escribanos: [Formulario de Contacto](#)

