



RECURSOS TÉCNICOS MADRID, S.L.



CONTEXTCAPTURE TALLER - III

Modelos tridimensionales a escala utilizando drones y Puntos de Control Terrestre

¿A quién va dirigido nuestro Taller – III?

Empezaremos diciendo que la precisión y la calidad de los modelos 3D obtenidos con ayuda de **ContextCapture** es la mejor de entre todos otros productos del mercado.

Cualquier objeto estático, independientemente de su tamaño es susceptible de obtener un modelo digital texturizado y realista del mismo utilizando una cámara de fotos y una herramienta para medir distancias si es que queremos escalarlo, o bien un dron cuyas fotos contengan posiciones GPS.

Operadores de drones (RPAS) y otras profesiones que necesiten modelos 3D obtenidos directamente desde fotos aéreas. **ContextCapture** crea unos modelos tan precisos, que solo dependen de la cámara que utilice para obtener finalmente el modelo texturizado y geolocalizado de la realidad.

Estudiará como trabajar con puntos de control terrestres para georreferenciar el modelo cuando no es suficiente la precisión de las coordenadas de las fotos.

Este Taller es bastante intenso y durante el tiempo dedicado a la Tutoría de este vamos a ir directamente a la ejecución de ambos modelos, puesto que se presupone que ya tendrá los conocimientos que aportan los Talleres I y II anteriores.

¿Qué aprenderá ejecutando nuestro Taller III?

- Ejecutará dos prácticas, una corresponde a un acopio de sal localizado en USA y otra correspondiente a una cantera a cielo abierto localizada en Europa.
- Se trata de dos prácticas completas que utilizan puntos de control terrestre que tendrá que localizar en las fotos y cargar ficheros de Excel que contienen datos de fotos y puntos de control. Estas prácticas tienen un nivel elevado que va más allá de la práctica que se estudia en el Taller II, por lo tanto el alumno tendrá que haber superado el Taller II para poder llegar al final de este Taller
- Una vez ejecutado el Taller III, estudiaremos en profundidad todos los pasos que nos han llevado a conseguir el modelo 3D y lo visualizaremos en Google Earth.
- Cuando corremos ContextCapture y en su primera fase se ejecuta el proceso denominado “AT” (Aero-Triangulación) que en realidad es la creación de la “malla de alambre triangular” del objeto a partir de las fotos, esta parte incluyendo el “Control de Calidad” es lo que veremos a un nivel más detallado que en los anteriores Talleres.
- El visualizador de ContextCapture se ContextCapture Viewer, vamos a practicar más intensamente con el capítulo **mediciones**.
- Sabrá cómo exportar el modelo geolocalizado a otras aplicaciones y lo podrá ver en Microstation y en ContextCapture Editor.

¿Cómo le ayudamos?

- a) Lo primero es apuntarse, [abonar el Taller](#), descargar el software y los datos que contienen el Manual y Las Prácticas, nosotros vamos a enviarle una licencia temporal para estudiante por un tiempo de **60 días** y ya podrá empezar por su cuenta a ejecutar los ejercicios con los datos que se descarga, e incluso con los suyos a modo de estudio.
- b) Lo segundo se refiere a la **Tutoría** “on line” que le vamos a proporcionar y cuyo objetivo es resolverle todas las dudas que puedan presentarse.
- c) El objetivo final es conseguir que usted domine la aplicación mediante la **práctica real** y nuestra ayuda “on line” utilizando [ZOOM.US](#)

¿Qué obtendrá?

- A. Capacidad para conseguir sus propios modelos utilizando **ContextCapture** en la modalidad descrita.
- B. Diploma acreditativo emitido por **Bentley Institute** que hace referencia a haber superado este **TEMA**
- C. Derecho a **4 horas de Tutoría “on line”**, repartidas en **2 sesiones** a razón de dos horas por cada día en días consecutivos y en horario: 17:00 a 19:00 (Hora Madrid –España)
- D. **Fechas de la Tutoría “on line”**: A determinar dentro de los 60 días de disponibilidad de la licencia de **ContextCapture**.

TEMAS

- Opciones de visualización y otros comandos...
- “Tiles”(Mosaicos) **selection** y otras reconstrucciones.
- Producción
- Bloques de importación
- Número objetivo de fotos
- Extract block: Extracto de un sub-block que cubre una región determinada
- Exportar a KML (para georreferenciar sólo los blocks)
- Carga y descarga de blocks del proyecto actual
- Formato XML BlocksExchange
- Operaciones con BLOQUES
- Camera database: La base de datos de la cámara
- Administrar la base de datos de la cámara de usuario
- Reconstrucción
- Marco espacial
- Mosaico
- Restricciones de reconstrucción
- Solución de problemas - Reconstrucción de superficies de agua
- Reference 3D model
- La pestaña de 3D view
- Job Queue Monitor- monitor de cola de trabajos
- Web publishing – Publicación en Web(fundamentos)
- Página web con el Visor Web ContextCapture
- Creación de un modelo 3D con Puntos de Control terrestre
- El vuelo fotogramétrico
- Control de calidad


Aplicaciones instalables mediante ficheros ejecutables incluidos en el fichero comprimido

1. Software **ContextCapture(+ Licencia operativa para 60 días)**
2. Manuales incluidos en el software.
3. Incluye conjunto de datos para ejecutar los ejercicios propuestos bajo la dirección del profesor.

PRECIO:

- **95,00 €**
- Impuesto: Para España Peninsular : 21% IVA reflejado en factura.
 - Otros países: Excluido y reflejado en factura.

FORMA DE PAGO:

1. Mediante **PayPal** directamente [en este enlace](#) 
2. Por transferencia Bancaria una vez verificados sus datos le enviáramos la cuanta a ingresar.
 - a. Siempre entregamos factura.

Si necesita más información, escríbanos: [Formulario de Contacto](#)

